

## Probabilités conditionnelles. Arbres pondérés.

### Cours.

Dans tout le chapitre A et B désignent deux événements d'un univers  $\Omega$  et  $p$  une probabilité sur  $\Omega$

#### Probabilités conditionnelles

<b>Contexte</b>	Dans ce chapitre on considère que $p(A) \neq 0$																	
<b>Définition</b>	$p_A(B)$ désigne la probabilité que B soit réalisé sachant que A est réalisé. On dit que c'est une probabilité conditionnelle.																	
<b>Exemple</b>	<p>Considérons le tableau ci-contre qui donne la fréquentation de spectateurs d'une salle de cinéma en fonction du tarif et de l'heure de journée.</p> <p>Considérons maintenant deux événements lorsque je choisis une personne au hasard dans cette population :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« M » La personne a assisté à la séance du matin</li> <li>« D » La personne a payé demi-tarif</li> </ul> $p_D(M) = \frac{91}{117} \text{ et } p_M(D) = \frac{91}{194}$	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th></th><th>Plein tarif</th><th>Demi-tarif</th><th>Total</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Séance du matin</td><td>103</td><td>91</td><td>194</td></tr> <tr> <td>Séance du soir</td><td>280</td><td>26</td><td>306</td></tr> <tr> <td>Total</td><td>383</td><td>117</td><td>500</td></tr> </tbody> </table>		Plein tarif	Demi-tarif	Total	Séance du matin	103	91	194	Séance du soir	280	26	306	Total	383	117	500
	Plein tarif	Demi-tarif	Total															
Séance du matin	103	91	194															
Séance du soir	280	26	306															
Total	383	117	500															
<b>Propriété</b>	$p(A \cap B) = p(A) * p_A(B) \Leftrightarrow p_A(B) = \frac{p(A \cap B)}{p(A)}$																	
<b>Exemple</b>	<p>On tire un objet au hasard dans le stock d'une usine constitué de claviers (Événement C) et de souris (Événement S) en deux versions : familiale (Événement F) ou gamer (Événement G). 30% du stock est composé de souris. 40% des souris sont des souris gamer. Par ailleurs 63% du stock est composé de claviers familiaux.</p> <p>Déterminons <math>p(S \cap G)</math> : la probabilité pour que l'objet soit une souris gamer et <math>p_C(F)</math> : la probabilité de tirer un objet familial sachant que c'est un clavier.</p> <p>D'après l'énoncé <math>p(S) = 0,3</math>; <math>p_S(G) = 0,4</math>; <math>p(C \cap F) = 0,63</math></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><math>p(S \cap G) = p(s) * p_S(G) = 0,4 * 0,3 = 0,12</math></li> <li><math>p_C(F) = \frac{p(C \cap F)}{p(c)} = \frac{0,63}{0,7} = 0,9</math></li> </ul>																	
<b>Remarque</b>	<p>Dans le cadre d'une loi <b>équirépartie</b> (« toutes les issues ont la même probabilité d'être réalisées ») on a :</p> $p(A \cap B) = \frac{\text{nombres d'issues réalisant } A \cap B}{\text{ombres d'issues réalisant } \Omega} = \frac{\text{Card}(A \cap B)}{\text{Card}(\Omega)} = \frac{ A \cap B }{ \Omega } ;$ <p>(Rappel la notation <math> E  = \text{card}(E)</math> désigne le cardinal d'un ensemble E c'est-à-dire le nombre d'éléments de E)</p> <p>De même <math>p(A) = \frac{\text{nombres d'issues réalisant } A}{\text{ombres d'issues réalisant } \Omega} = \frac{\text{Card}(A)}{\text{Card}(\Omega)} = \frac{ A }{ \Omega }</math></p> <p>Donc la formule <math>p_A(B) = \frac{p(A \cap B)}{p(A)}</math> devient <math>p_A(B) = \frac{\frac{ A \cap B }{ \Omega }}{\frac{ A }{ \Omega }} = \frac{ A \cap B }{ A } * \frac{ \Omega }{ \Omega } = \frac{ A \cap B }{ A }</math></p> <p>En résumé <math>p_A(B) = \frac{ A \cap B }{ A }</math></p> <p>C'est ce que nous avions trouvé de manière intuitive dans le premier exemple de cette page. Nous avions trouvé que <math>p_D(M) = \frac{91}{117}</math> avec <math> M \cap D  = 91</math> et <math> D  = 117</math></p> <p>De même <math>p_M(D) = \frac{91}{194}</math> avec <math> M \cap D  = 91</math> et <math> M  = 194</math></p>																	

### Arbres pondérés et probabilité conditionnelle

<b>Propriété</b>	<p>On considère un événement A tel que : <math>p(A) \neq 0</math> et <math>p(\bar{A}) \neq 0</math>. Dans l'arbre pondéré ci-contre les probabilités des événements <math>A \cap B</math>, <math>A \cap \bar{B}</math>, <math>\bar{A} \cap B</math> et <math>\bar{A} \cap \bar{B}</math> peuvent être obtenues en multipliant entre-elles les probabilités écrites sur les branches qui « mènent » à l'événement.</p>	<p>Arbre pondéré montrant les probabilités conditionnelles pour les événements A et B. L'arbre commence à l'événement A (probabilité <math>p(A)</math>) et se divise en deux branches : B (probabilité <math>p_A(B)</math>) et <math>\bar{B}</math> (probabilité <math>p_A(\bar{B})</math>). Puis, pour chaque branche, il se divise à nouveau : B (probabilité <math>p_B(B)</math>) et <math>\bar{B}</math> (probabilité <math>p_B(\bar{B})</math>). Les branches sont étiquetées avec les événements correspondants : <math>A \cap B</math>, <math>A \cap \bar{B}</math>, <math>\bar{A} \cap B</math> et <math>\bar{A} \cap \bar{B}</math>.</p>
<b>Démonstration (pas exigible)</b>		
<b>Exemple</b>	<p>Dans un lycée, les élèves de Terminale faisant la spécialité Mathématique se répartissent ainsi :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 65% de filles, dont 24% souhaitent faire la spé Maths.</li> <li>• 35% de garçons, dont 17% souhaitent faire la spé Maths.</li> </ul> <p>On tire au sort un élève au hasard et on considère les événements suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « F » l'élève est une fille.</li> <li>• « A » l'élève souhaite faire une spé Maths.</li> </ul> <p>On peut donc représenter la situation avec l'arbre ci-contre. La probabilité que l'élève tiré soit une fille qui fasse la spé Maths est</p> $p(F \cap A) = p_F(A) * p(F) = 0,24 * 0,65 = 0,156$ <p>La probabilité que l'élève tiré soit un garçon qui ne fasse pas la spé Maths est</p> $p(\bar{F} \cap \bar{A}) = p_{\bar{F}}(\bar{A}) * p(\bar{F}) = 0,35 * 0,83 = 0,2905$	<p>Arbre pondéré pour l'exemple des élèves de Terminale. L'arbre commence à l'événement F (probabilité 0,65) et se divise en deux branches : A (probabilité 0,24) et <math>\bar{A}</math> (probabilité 0,76). Puis, pour chaque branche, il se divise à nouveau : A (probabilité 0,17) et <math>\bar{A}</math> (probabilité 0,83). Les branches sont étiquetées avec les événements correspondants : A, <math>\bar{A}</math>, A et <math>\bar{A}</math>.</p>